勤務管理システム - 機能 #64

画面S01G002_勤務一覧、S01G003_勤務詳細の新規作成

2024/04/11 01:25 - 文学

ステータス: 進行中 開始日: 2024/09/17 優先度: 通常 期日: 2024/09/24 担当者: 進捗率: 古 浩民 100% カテゴリ: 予定工数: 40:00時間 対象パージョン: 作業時間: 121:00時間 説明

画面S01G002_勤務一覧、S01G003_勤務詳細の新規作成

履歴

#1 - 2024/04/10 18:26 - 松下洋

- 進捗率 を 0 から 10 に変更
- #2 2024/04/11 19:29 松下洋
- 進捗率 を 10 から 20 に変更
- #3 2024/04/12 19:20 松下洋
- 進捗率 を 20 から 30 に変更
- #4 2024/04/16 19:05 松下洋
- 進捗率 を 30 から 40 に変更
- #5 2024/04/17 19:09 松下洋
- 進捗率 を 40 から 50 に変更
- #6 2024/04/22 18:43 松下洋
- 進捗率 を 50 から 60 に変更
- #7 2024/04/23 19:44 松下洋
- 進捗率 を 60 から 70 に変更
- #8 2024/04/24 19:33 松下 洋
- 進捗率 を 70 から 80 に変更
- #9 2024/07/12 17:06 文学
- 期日を 2024/04/19 から 2024/07/19 に変更
- 担当者を 松下洋 から 米原 剛 に変更
- 開始日 を 2024/04/10 から 2024/07/12 に変更
- 進捗率 を 80 から 50 に変更
- #10 2024/09/17 16:28 文学
- 期日を 2024/07/19 から 2024/09/24 に変更
- 担当者を 米原 剛 から 古 浩民 に変更
- 開始日 を 2024/07/12 から 2024/09/17 に変更
- 予定工数 を 56:00時間 から 40:00時間 に変更
- #11 2024/09/17 21:09 古 浩民
- ステータス を 新規 から 進行中 に変更
- 進捗率 を 50 から 10 に変更

2025/04/28 1/2 #12 - 2024/09/17 21:33 - 古 浩民

1.コードの理解。

2.フロンドエンドでのリモートアドレスが使用不能により、バックエンドと繋げ、開発仕事をうまく始めるため、暫くローカルアドレスに変えました。

- 3.勤務連絡フロンドエンド画面を作りました。
- 4.案件に関するインターフェースを作り、案件名を担当社員の勤務画面に示した。
- 5.社員勤務画面情報の補足。
- #13 2024/09/18 22:32 古 浩民
- 進捗率 を 10 から 20 に変更
- 1.退勤、出勤画面と勤務登録画面の情報衝突により、退勤機能に関するSQLを書き換えました。
- 2.情報登録画面で社員勤務情報のチェックは可能になりました。
- 3.書き換えられたSQLに応じて、退勤、出勤画面の情報並び方、フロントエンドコードロジックを変えました。
- #14 2024/09/19 23:07 古 浩民
- 進捗率 を 20 から 30 に変更
- 1 勤務登録機能フロントエンド画面制作完了。
- 2 勤務情報入力ためのインタフェース制作完了。
- 3 フロントエンド画面によるバグを修復中。
- #15 2024/09/20 21:14 古 浩民
- 進捗率 を 30 から 60 に変更
- 1 `勤務登録機能のロジック改良。
- 2 作業内容と備考を一つのウインドウにまとめ。
- 3 発見されたバグを全て修復。
- 4 勤務登録機能のご利用は既に可能しました。
- #16 2024/09/24 22:14 古 浩民
- 進捗率 を 60 から 100 に変更
 - 1 退勤時間と出勤時間の時間差で、休憩時間を引く、実務時間を計算します。
 - 2 バックエンドのSQLを書き換え、実務時間をデーターベースに記入します。
 - 3 フロントエンドのテーブルで実務時間を記入します。
 - 4 実務時間の計算コードによるバグを修復します。
- #17 2024/09/25 22:40 古 浩民
 - 1 出勤と退勤時間の書き換えは可能になりました。
- 2 総勤務時間の計算は完了しました。
- #18 2024/09/26 23:16 古 浩民
- 要件定義書を基づいて、交通費一覧画面のボタン、情報、テーブルを再現します。
- #19 2024/09/27 23:02 古 浩民

プロジェクトの説明を行います。

2025/04/28 2/2